

# Arealer i kommuner

*Hobbyverkstedet «Norges Geografiske Oppmåling»*

Etter hvert som kartene flyttet fra papiret over på skjermen beholdt de kartografien fra papirkartene. (På samme måten som de første bilene var designet som hestekjerrer uten hest.)

Skjerm-mediene har såkalte additive farger, på papir blir det subtraktive farger.

På papir skal små, men viktige temaer ha **mørke og dermed kraftige farger**.

På skjermen skal små, men viktige temaer ha **lysende og dermed kraftige farger**.

På papir er bakgrunnsteppet lyst, her har jeg valg et mørkt bakgrunnsteppe.

Som projeksjon og koordinatsystem er valgt «Albers arealriktige kjegle», med breddegrad1 63 gr, breddegrad2 72 og lengdegrad 10 som berøringslinjer.

Av programmer, systemer og programmeringsspråk som er brukt i produksjonen av denne enkle karttjenestene, nevnes:

QGIS med QGIS2Leaf, Leaflet, JavaScript og HTML

Tallmaterielt er en modifisert utgave av «Arealstatistikken 2016» lastet med fra Kartverket.

Budskapet til kartene er den geografiske spredningen av de ulike topografiske arealkategoriene i Norge.

Harald Stavestrand, cand.real, født 09.02.1951

Tlf: 926 68 164,

Mail: Harald@Stavestrand.no

Flere eksempler på geografi som karttjenester og virtuelle 3d-modeller:

<http://www.stavestrand.no/pappa/>